



LICEO CASIRAGHI LABORATORIO DI SCACCHI

Informazione alle famiglie e agli studenti iscritti al Corso di Scacchi

Programma Corso

Per i principianti:

1. la notazione scacchistica; la posizione iniziale dei pezzi; le regole generali del movimento dei pezzi. Lo scacco matto, la patta (l'impossibilità di dare scacco matto, la ripetizione della posizione, lo stallo, ecc.); le regole speciali: l'arrocco, la promozione dei pedoni, la presa al varco.
2. Gli aspetti strategici del gioco. I matti elementari.
3. Semplici motivi tattici: l'inchiodatura, la forchetta, l'infilata, l'attacco di scoperta, il doppio, lo scacco di scoperta, lo scacco doppio.

Per gli allievi di secondo livello:

1. Le combinazioni degli Alfieri
2. La promozione del Pedone nel mediogioco e nei finali con più pezzi
3. Promozioni "diverse" e forchette
4. La Torre nella settima (seconda) traversa e gli attacchi verticali dei pezzi pesanti lungo le colonne "G" ed "H"

Il Sottoscritto _____ genitore dell'allievo/a _____ della
classe _____ AUTORIZZA il/la proprio/a figlio/a a partecipare all'iniziativa in oggetto,
secondo il calendario indicato.

Firma del genitore

Tagliando da riconsegnare al Prof. Sperti al primo incontro